

VÝSLEDKOVÁ LISTINA

<u>Číslo soutěže:</u>	206
<u>Název soutěže:</u>	Ostrovská jarní
<u>Pořadatel:</u>	Modelářský klub 02 Ostrov p. s.
<u>Datum konání:</u>	26. března 2022
<u>Místo konání:</u>	louka u Jenišova
<u>Soutěžní kategorie:</u>	H - házedla
<u>Soutěžní pravidla:</u>	ČR
<u>Organizační zajištění:</u>	
- ředitel soutěže:	Klingora Karel
- sport. komise:	předseda - Bystřický Ladislav členové -, Švec Jiří, Dlouhý Václav
- časoměřiči:	Dlouhý Václav, Švec Jiří, Klingora Karel

Počasí: jasno, vítr slabý, proměnlivý, později JZ-Z do 2 m/sec., teplota 2 - 15°C

V Ý S L E D K Y

Poř.	Soutěžící	Licence Klub	L e t y										Součet
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

žáci mladší:

1.	PROCHÁZKA Tobiáš	291-006 LMK Panorama	23	21	20	9	35	4	4	24	4	16	160
2.	LEITNER Petr	291-010 LMK Panorama	17	5	7	8	4	4	3	4	7	5	64
3.	CHMELÍK František	291-011 LMK Panorama	4	9	9	2	8	6	6	4	8	2	58
4.	GROSS Lukáš	291-016 LMK Panorama	6	3	4	8	4	4	4	9	4	7	53

žáci starší:

1.	KUDRÁČ Martin	291-014 LMK Panorama	26	15	19	22	14	17	18	15	18	11	175
----	------------------	-------------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

junioři: nezúčastnili se

senioři:

1. ŠVEC Jiří	291-059 LMK Panorama	25	19	53	41	15	5	44	39	44	46	331
2. DLOUHÝ Václav	291-054 LMK Panorama	25	35	19	26	60	60	19	35	17	29	325
3. PROCHÁZKA Jan	291-071 LMK Panorama	42	26	26	32	23	28	27	22	60	28	314
4. MACHEK Petr	291-072 LMK Panorama	20	22	19	49	16	60	24	60	13	12	295
5. BYSTRICKÝ Ladislav	291-048 LMK Panorama	22	8	26	9	15	9	20	31	40	45	225
6. KLINGORA Karel	002-001 MK Ostrov	27	33	5	7	6	12	60	25	4	4	183
7. GREGOR Arnošt	291-006 LMK Panorama	3	9	5	10	12	12	15	8	6	5	85

Soutěž proběhla podle platných soutěžních pravidel a v jejím průběhu nebyl podán žádný protest. Pořadatel děkuje všem, kteří se podíleli na hladkém průběhu soutěže, soutěžícím za podané sportovní výkony a přeje jim úspěchy v dalších sportovních kláních.

K zajištění akce přispěli: Město Ostrov, MDDM Ostrov a SSV 2000 Ostrov.

ředitel soutěže: Klingora Karel

předseda sport. komise: Bystrický Ladislav